



## MÄNGU JUHISED

### Kust alustada?

Selles mängus on **neli mängijat (või neli meeskonda)**. Nelja hoonekaardi hulgast valib iga mängija juhuslikult ühe kaardi. Hoonekaardid paigutatakse mängulauale mustad nurgad koos.

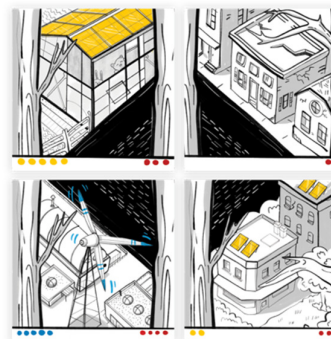
### Kes on kes? Kes toodab ja kes tarbib?

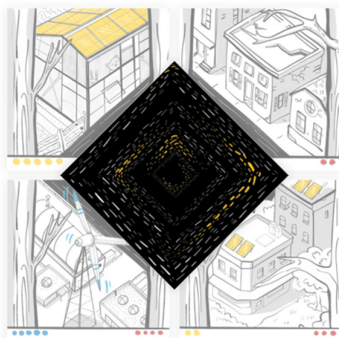
**Kool koos päikesepaneelidega:** 5 tootmispunkti, 3 tarbimiskohta

**Vanad hooned:** 0 tootmispunkti, 2 tarbimiskohta  
(vanadel majadel ei ole võimalik endale energiat toota. Lisaks ei ole sellised hooned piisavalt soojustatud.)

**Uued hooned päikesepaneelidega:** 2 tootmispunkti, 3 tarbimiskohta  
(Uus hoone on varustatud kohapealse taastuvenergia tootmisüksusega. Seega inimesed, kes elavad selles majas saavad kasutada taastuvenergiat oma koduseadmete energia katteks)

**Mänguasjade tehas tuulikuga:** 5 tootmispunkti, 4 tarbimispunkti





### Võrguoperaator

On aeg kohtuda **võrguoperaatoriga** (asetage must kaart keskele).

### Punased tarbimiskaardid

Iga mängija saab punased tarbimiskaardid vastavalt tarbimispunktidele hoonekaardil: kui teil on 3 tarbimispunkti, saate 3 punast tarbimiskaarti. Näiteks mänguasjatehas kasutab palju masinaid. Iga masin võrdub ühe punase kaardiga. Punased kaardid esindavad mõningaid masinaid või tegevusi, mis vajavad energiat. Neid saab eraldada vastavalt hoonekaardi omadustele (nt masinad lähevad mänguasjavabrikusse) või mängijad saavad valida, mida nad soovivad.



### Milline ilm täna on?

Kas täna on päikesepaisteline või vihmane ilm? Avatake juhuslikult üks ilmakaart:

**PÄIKESELINE:** iga kollase punkti kohta saad ühe kollase energiakaardi.

**TUULINE:** iga sinise punkti kohta saate ühe kollase Energiakaardi.

**PÄIKESELINE JA TUULINE:** iga kollase punkti kohta saate ühe kollase energiakaardi. Iga sinise punkti kohta saate ühe kollase energiakaardi.

**PLVINE:** energiakaarte ei saa.



### Ilm on PÄIKESELINE!

**Näide:** avatakse ilmakaartide kuhjast pealmine kaart ja see on päikeseline.

See tähendab, et iga kollase punkti kohta saate ühe kollase energiakaardi.



### Kata kõik tarbimiskaardid, mida saad

Eesmärk on katta kõik punased tarbimiskaardid kollaste energiakaartidega.

Me peame koos töötama, et hoida kogukonda koos. Kui teil on rohkem energiakaarte, kui vaja enda tarbimise katmiseks, saate jagada seda läbi elektrivõrgu enda naabritele. Vastasel juhul peate müüma energia võrguoperaatorile. See tähendab: ülesannet! (Sinised kaardid, selgitatud edasi).

Kui teil pole piisavalt kollaseid energiakaarte, küsi neid naabrit. Võib-olla on tal neid veel? Kui teil ikka ei ole piisavalt energiakaarte oma punaste kaartide katmiseks, peate ostma energiat võrguoperaatorilt. See tähendab ülesannet! (Sinised kaardid)

**Sinised kaardid: ülesanne osta või müüa energiat.**

Seekord ei õnnestunud meil kõiki punaseid tarbimiskaarte katta. See tähendab, et peame maksma võrguettevõtjale lisaenergia eest.

See tähendab ülesannet! Haarake sinised kaardid ja asetage need pildi allapoole.



**Joonista, näita või kirjelda...**

Mõtle millelegi, mis töötab elektri jõul. Näiteks ahi, tolmuimeja, elektriauto jne. Seejärel valige üks kaart määramiskaartide kuhjast.

Peate oma valitud objekti joonistama, näitama või kirjeldama.

### Me võidame!

Kui meil õnnestub katta kõik meie punased tarbimiskaardid, võidame mängu! Märkate seda kiiresti, kui ilmarakendus näitab, et see on samal ajal päikeseline ja tuuline.

Kui sulle meeldis mäng, võid vabalt mängida veel üks ring! Levitage ID-kaardid uuesti ja alustage uuesti.



### Pane energiakaardid kokku, et eriti lõbutse!

Näed energiakoletisi, mis on energiakaartidele joonistatud? Kasutage oma kujutlusvõimet, et kirjeldada, mida näete. See on nagu elekter: see on olemas, sest teie masin töötab, kuid te ei näe seda!

Õnn kaasa ja lõbutsege!

### Mis on lisatud?

Siin on kõik kaardid, mida vajate selle mängu mängimiseks. Iga mäng saadetakse ruudukujulises ümbrikus, millel on QR-kood, mis viib just sellele lehele koos juhistega. Samuti saate vaadata juhiseid teistes Euroopa keeltes.

Me lõime selle mängu, et inspireerida hooldaja-lapse dialoogi taastuenergia kogukondade kohta. Kas sina mängisid seda? Palun vastake mõnele meie küsimusele allpool:



FILL IN THE SURVEY TO  
UNLOCK EXTRA FEATURES  
AND DISCOVER MORE!



**Kas soovite pärast mängu mängimist avada lisafunktsioone? Või lihtsalt toetada meie uurimistööd? Täitke viktoriin, et rohkem teada saada!**

Oleme selle mängu välja töötanud, et julgustada laste ja juhendajate dialoogi energia- ja energiakogukondade üle. Uurime laste võimalikku mõju oma vanemate teadmistele ja suhtumisele taastuvenergia kogukondade suhtes mängu mängimise kaudu.